

Poste basé à Talence dans les locaux d'ALPhANOV à l'Institut d'Optique d'Aquitaine.

Environnement :

ALPhANOV, Centre Technologique Optique et Laser, basé à Bordeaux et Limoges, compte plus de 80 personnes et intervient dans l'accompagnement de l'innovation en photonique tout au long de la chaîne de valeur. ALPhANOV dispose d'un centre formation en Laser-Optique-Photonique, Electronique et Hyperfréquences, PYLA, basé à Bordeaux, qui propose des stages de formation continue à destination des entreprises, en partenariat avec l'Université de Bordeaux, l'Université de Limoges, le CEA et le pôle ALPHA-RLH (www.pyla-formation.com).

Que ce soit pour ses besoins propres ou pour de la diffusion, PYLA développe des outils pédagogiques innovants pour la formation à l'optique et au laser. Le poste s'inscrit dans le cadre du développement de l'**Immersive Photonics Lab**, actuellement finaliste d'un concours international d'innovation.

Poste et mission(s) :

Nous recrutons un(e) ingénieur(e) pour le développement de solutions de formation en Réalité Virtuelle et de Serious Games.

Vous travaillerez au sein d'une équipe pluridisciplinaire : ingénieur développement réalité virtuelle, technicien modélisation 3D, enseignants-chercheurs en physique, formateurs, ingénieurs pédagogiques.

Votre mission principale sera de contribuer aux développements d'environnements de travail en réalité virtuelle dans les domaines du laser et de la photonique. Ces développements ont 2 finalités principales :

- La réalisation d'activités de formations à destination d'étudiants ou de professionnels (serious games, scénarios interactifs, etc.), vous participerez dans ce cas à la conception de ces activités,
- La démonstration d'équipements ou la visite d'installations industrielles.

Selon votre profil et vos compétences, vous serez également amené à participer à d'autres projets : développement de logiciels client/serveur sur PC/Mobile/Tablette, développement d'outils et de contenus de pédagogie digitale...

Profil :

De formation ingénieur / bac+5 en informatique ou en photonique avec de fortes compétences en informatique.

Idéalement, vous avez une expérience en développement de réalité virtuelle, de jeux vidéo et/ou de serious games.

Vous êtes autonome, vous avez le sens du travail en équipe et vous faites preuve de créativité, de capacité d'innovation et de curiosité intellectuelle.

Compétences requises :

- Bonne maîtrise du développement orienté objet
- Connaissance du Modèle-vue-contrôleur
- Connaissance sur le fonctionnement des moteurs graphique et physique.
- Connaissance du logiciel Unity3D ou similaire.
- Développement VR.

D'autres compétences seraient un plus :

- Connaissance du langage C#
- Bonne notion de base de données.
- Notion sur les communications client-serveur.
- Développement Mobile.
- Optimisation CPU, GPU et mémoire des logiciels de création de jeux vidéo.

Modalités :

CDD de 6 à 12 mois à pourvoir dès que possible,
Niveau de rémunération selon profil.
Poste basé à Talence (33)

Contacts :

Merci de nous transmettre votre CV et d'éventuelles références pertinentes par mail aux adresses suivantes : recrutement.alphanov@alphanov.com, référence en objet : Ingénieur réalité virtuelle-EBO-0221.

